

AVVISO Prima di utilizzare questo gioco, leggere i manuali della console Xbox 360® e degli accessori per informazioni importanti relative alla sicurezza e salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali della console e degli accessori, visitare il sito www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Cosa è il sistema PEGI (Pan European Games Information)?

Il sistema di classificazione PEGI ha come obiettivo la tutela dei minori scoraggiando l'utilizzo di giochi non adeguati ad una determinata fascia d'età. Non si tratta di una guida alla difficoltà del gioco. Il sistema PEGI, che è composto da due diversi fattori, consente ai genitori o a chiunque acquisti dei giochi per bambini di effettuare una scelta informata e adeguata all'età del bambino per il quale si intende acquistare il gioco. Il primo fattore è una classificazione sulla base dell'età:-



Il secondo fattore è costituito da un'icona che indica il tipo di contenuto presente nel gioco. A seconda del gioco, possono essere visualizzate diverse icone. La classificazione in base all'età tiene conto della concentrazione dei contenuti indicati dalle icone del gioco. Le icone sono:-



Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://www.pegi.info> e pegionline.eu

CONTENUTO

| | |
|----------------------------------|----|
| ELENCO COMPLETO DEI COMANDI..... | 2 |
| LA DISCESA..... | 3 |
| COME SI GIOCA..... | 3 |
| MENU PRINCIPALE..... | 8 |
| MENU SISTEMI..... | 10 |
| ANIME PERDUTE..... | 12 |
| CONNESSIONE A XBOX LIVE..... | 14 |
| GARANZIA..... | 15 |
| ASSISTENZA TECNICA..... | 15 |

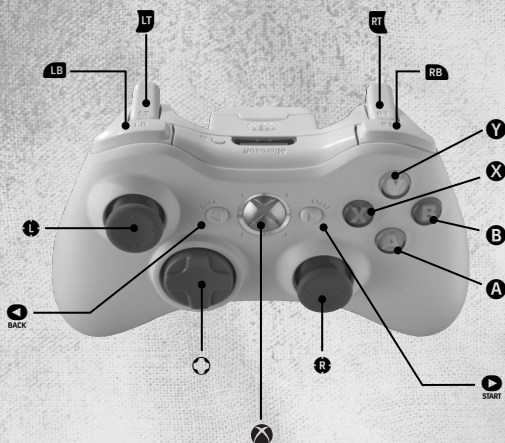
+STAI AL GIOCO E REGISTRATI CON EA!

Crea un account membro EA e registra il gioco per ricevere da EA consigli strategici e codici gratuiti per vincere. Creare un account membro EA e registrare il gioco è facile e veloce!

Visita il nostro sito web all'indirizzo ea.onlineregister.com e iscriviti oggi stesso!

WWW.DANTESINFERNO.COM

ELENCO COMPLETO DEI COMANDI



Di seguito trovi i comandi necessari per esplorare e combattere nei nove cerchi dell'Inferno. Dante possiede molti talenti e abilità di combattimento fondamentali per uscire a rivedere le stelle. Impara questi comandi nella speranza che Dante trovi la salvezza.

| | |
|---|-------------------|
| Muovi Dante | L |
| Schiva | R |
| Attacco rapido | X |
| Attacco potente | Y |
| Croce divina | B |
| Afferra | RT |
| Salta | A |
| Usa Incantamento | LB + A, Y, B, O X |
| Interagisci con oggetto | RB |
| Blocca/Modificatore combo speciale | LT |
| Menu Sistemi | START |
| Opzioni | BACK |

LA DISCESA...

Fuori dalle mura di Acri, Dante si ritrova in una selva oscura. La diritta via è smarrita, ma le visioni di guerre e massacri sono ben chiare e distinte nella sua mente. Le promesse del vescovo si sono rivelate menzogne, vuote parole pronunciate senza autorità divina. La follia e la passione consumano Dante, che sta per soccombere all'oscurità. Al crocevia tra la vita e la morte, solo l'amore per Beatrice lo sostiene e lo spinge ad andare avanti. Le forze oscure, tuttavia, continuano a perseguitarlo e costringono la sua amata in un luogo inaccessibile ai viventi. Dovrà affrontare una missione quasi impossibile per liberare Beatrice dalle profonde viscere dell'Inferno. Con l'aiuto di un poeta e la forza del suo amore, Dante inizia la discesa.

COME SI GIOCA SCHERMATA DI GIOCO



+ COMBATTIMENTO

In *Dante's Inferno*™ i combattimenti si svolgono in terza persona, con Dante al centro dell'azione. Assumine il controllo mentre si difende contro gli schiavi e i diavoli infernali. Utilizza le sue abilità per sopravvivere e raggiungere le profondità più oscure dell'Inferno.

+ LOTTARE

Per sconfiggere i prigionieri dell'Inferno che lo sfidano, Dante dovrà imparare a maneggiare la Falce della Morte con precisione per sferrare fendenti mortali. L'utilizzo della Falce consiste prevalentemente nella creazione di combo efficaci composte da attacchi rapidi e attacchi potenti. Ma questo è solo l'inizio. L'inclusione di salti e prese, disponibili nel suo arsenale, innalza il livello del combattimento; quando poi si aggiungono schivate e mosse con la Croce divina, Dante si trasforma in un avversario davvero temibile. Se non utilizzerà tutte le abilità e tecniche di combattimento acquisite, non vi sarà speranza alcuna che raggiunga Beatrice.

+ BLOCCARE E CONTRATTACCARE

Dante non può non aspettarsi delle reazioni ostili da parte degli abitanti degli Inferi. Imparare a bloccare gli attacchi diviene perciò una mossa fondamentale nel corso della battaglia. Quando un nemico sta per sferrare un attacco, premi senza rilasciare **■** per bloccarlo. Alcuni attacchi non possono essere bloccati. In questi casi Dante deve schivarli con rapidità se non vuole essere colpito. Una volta ottenuta l'abilità Ricompensa, potrà eseguire dei contrattacchi. Se Dante sarà in grado di calcolare perfettamente i tempi della sua mossa con quella dell'avversario e bloccarlo, egli sarà inondato di luce. Mentre è illuminato, effettua un attacco per sferrare un contrattacco mortale.

+ CROCE DIVINA

Dante ha con sé la Croce divina di Beatrice. Con essa potrà accendere una luce santa che lo guiderà nelle tenebre. Premi **■** per utilizzarla e sferrare un potente attacco a distanza. La Croce divina è un'arma eccellente per gli attacchi a distanza e contro gli avversari volanti.


+ SCANSARSI

L'agilità di Dante è tale da permettergli di schivare rapidamente gli attacchi nemici provenienti da qualsiasi direzione. Muovi **■** nella direzione desiderata e Dante scansionerà rapidamente l'attacco in quel senso. Riconoscere quando è il momento giusto per schivare oppure quello per bloccare è un'abilità fondamentale per sopravvivere nei combattimenti e s'impara solo con la pratica.

+ REDENZIONE

Dante ottiene Redenzione combattendo le orde dei dannati. Quando l'indicatore di Redenzione è pieno, premi **LB** + **RB** per usare il suo potere e fare in modo che gli attacchi di Dante siano temporaneamente più potenti.

+ INCANTAMENTI

Mano a mano che Dante procede nei cerchi dell'Inferno, migliora la sua abilità nel combattere i dannati. Durante il viaggio, egli ottiene nuovi Incantamenti che possono essere assegnati ai quattro tasti azione. Egli può utilizzare gli Incantamenti premendo  e il corrispondente tasto azione. Ciascun Incantamento ha specifici punti deboli e di forza. Dante dovrà sperimentare le nuove abilità per poterle padroneggiare.

+ GIUDIZIO

Entro i confini dell'Inferno, Dante possiede il dono del giudizio sulle anime dei dannati. Durante alcune mosse finali o in presenza dei dannati, egli può decidere se condannare o assolvere i loro peccati. Tuttavia, il suo giudizio ha delle conseguenze. Condannando le anime, Dante guadagnerà punti esperienza Empietà, mentre assolvendole otterrà punti esperienza Santità. Ciascun cammino sblocca distinte serie di ricompense sotto forma di Potenzianti.

+ I DANNATI

Durante il suo viaggio, Dante s'imbatte nelle anime dannate di personaggi che in vita furono importanti figure storiche. Egli può giudicare queste anime per ottenere Virtù dalla sua missione. Dopo aver giudicato uno dei dannati, accedi al Diario di Dante per ottenere maggiori informazioni sulla sua biografia.



+ AFFERRARE GLI AVVERSARI

Con la Falce della Morte a sua disposizione, Dante è in grado di afferrare determinati avversari o persino di infilzare alcuni tra i nemici minori. Le prese gli permettono di sbarazzarsi degli avversari, oppure gli conferiscono l'abilità di finirli scegliendo se assolvere o condannare i loro peccati grazie al potere del giudizio.

+ PERDONO

Alcune anime dannate sono talmente contorte e trasfigurate dai loro peccati che necessitano di uno sforzo maggiore da parte di Dante per essere assolte. In questi momenti, potrà perdonarle premendo il tasto corretto per catturare i peccati che si avvicinano giungendo dall'alto, dal basso, da destra e da sinistra. Catturando il maggior numero di peccati, Dante non solo assolve l'anima, ma è anche ricompensato con anime bonus.

+ MOSSE FINALI

Con alcuni nemici Dante ha l'opportunità di eseguire delle gloriose mosse finali che pongono termine con stile alla loro esistenza. Dopo aver fiaccato gli avversari con la Falce, questi potrebbero indebolirsi e abbassare le proprie difese. Quando ciò accade, il simbolo  appare sopra la testa del nemico. Premi  per iniziare una mossa finale e segui le istruzioni sullo schermo per completarla. Iniziando una mossa finale, Dante potrà scegliere se intraprendere il cammino di Empietà e condannare i nemici, oppure quello di Santità e assolverli.

+ MOVIMENTO

Il viaggio che intraprende Dante è colmo di sconforto e sofferenza. Solo la sua forza d'animo e il cuore ardente di passione lo spingono a proseguire. Tuttavia, la sorte è indulgente con lui e Virgilio diviene la sua preziosa guida. Con il suo aiuto, Dante potrebbe riuscire nell'impresa quasi impossibile a cui è stato destinato.

+ IL PERCORSO DEI TRADIMENTI NELL'INFERNO

L'esplorazione dei nove cerchi dell'Inferno richiede vigilanza e attenzione costanti. Dante dovrà conoscere bene l'ambiente in cui si muove e decidere con saggezza la migliore linea d'azione. Fallo spostare nel mondo muovendo **●**, e fallo saltare sui piani superiori premendo **A**. Per attraversare ampi baratri o effettuare salti più lunghi, premi di nuovo **A** in modo che Dante effettui un doppio salto. Durante l'esplorazione, controlla bene l'ambiente circostante, in particolare i piccoli dettagli, perché ci sono moltissimi oggetti nascosti da trovare.

+ SCALARE E OSCILLARE

La discesa all'Inferno richiede molte azioni da parte di Dante: scalare, oscillare, discendere con l'ausilio di una corda. Nella discesa con la corda o la scala, muovi **●** nella direzione desiderata. Premi **A** per far saltare Dante e tieni premuto **■** per farlo scivolare in basso con rapidità. Su alcune corde, puoi tenere premuto **■** per fargli attraversare il muro oppure oscillare da parte a parte. Tieni premuto **■** per permettergli di prendere slancio.

+ LEVE E OGGETTI

Per superare i cerchi infernali, Dante dovrà usufruire di tutti i dispositivi presenti nell'Inferno. Per azionare le leve, premi **■**. Se attorno a lui ci sono degli oggetti che possono essere mossi, tieni premuto **■** quando ti ci trovi davanti e muovi **●** per spostarli nel mondo.

+ VIRGILIO

Virgilio è un aiuto di inestimabile valore per la missione di Dante. Inviato da Beatrice, il suo scopo è quello di guidare Dante attraverso l'Inferno e proteggerlo dalle insidie. Premi **■** quando ti trovi di fronte al poeta per parlargli. Ogni volta che Dante lo incontra nel suo cammino all'Inferno, ascolta con attenzione le sue parole. Virgilio può procurare a Dante degli oggetti speciali che lo aiuteranno nella sua missione per salvare Beatrice.

+ PADRONE DELLA BESTIA

Grazie ai poteri della Falce della Morte, Dante è in grado di cavalcare le bestie infernali e utilizzarle contro gli avversari. Per fare questo, dovrà prima neutralizzare chi vi è in sella. Dopo aver domato la bestia e neutralizzato il cavaliere, esegui una mossa finale per salire in groppa. Se la mossa ha successo, Dante cavalcherà la bestia diventandone il nuovo padrone. Controlla la bestia come faresti con Dante e utilizza i suoi poteri per annientare i nemici e completare gli incarichi che prevedono l'utilizzo di una forza sovrumana.

+ OGGETTI DEL DESIDERIO DELL'INFERNO

L'Inferno è il luogo dei disgraziati e dei dannati, ma contiene anche molti oggetti che potrebbero essere utili a Dante durante il suo viaggio. Egli potrà raccogliere questi oggetti per ottenere nuovi poteri, recuperare la salute o registrare i progressi.

+ ANIME

Le anime rinchiusi dietro le Porte dell'Inferno possono essere liberate da Dante. Una volta liberate, le sfere celestiali possono essere usate come merce di scambio per potenziare i suoi poteri.



+ SFERE VERDI

Una volta raccolte, le sfere verdi ripristinano la Salute di Dante.


+ SFERE VIOLA

Una volta raccolte, le sfere viola ripristinano il Mana di Dante.

+ FONTANE

Traboccanti di sfere, le fontane sono dislocate in tutto l'Inferno. Dirigiti verso una fontana, premi  e Dante scaglierà la Croce divina nel pozzo. Premi poi ripetutamente  per aprirlo.

+ STATUE DI BEATRICE

Dante può salvare i progressi presso le statue di Beatrice. Posizionati di fronte alla statua e premi  per accedere al menu di salvataggio.

+ PEZZI D'ARGENTO

I 30 pezzi d'argento di Giuda Iscariota sono disseminati ovunque nei nove cerchi dell'Inferno. Nei suoi viaggi Dante potrà raccogliere questi pezzi d'argento, se riuscirà a trovarli. Ogni volta che ne raccoglierà cinque, riceverà un'anima bonus. I pezzi d'argento si trovano dentro speciali fontane.

+ PIETRE DI BEATRICE

Ci sono tre Pietre di Beatrice nascoste nell'Inferno. Queste pietre possono essere collocate sulla Croce che Beatrice ha donato a Dante. Se questi raccoglie tutte e tre le pietre, sbloccherà l'abilità di autoassoluzione dei dannati nel minigioco del Perdono. Le pietre di Beatrice si trovano dentro fontane speciali.

+ RELIQUIE

In alcuni angoli remoti dell'Inferno, Dante potrebbe rinvenire delle Reliquie. Potrà raccoglierne ed equipaggiarne fino a un numero massimo di quattro: otterrà così delle abilità uniche.

MENU PRINCIPALE

+ INIZIA PARTITA

Seleziona INIZIA PARTITA per iniziare una nuova partita. Dante inizia il suo viaggio nei dintorni di Acri per intraprendere il cammino che lo riporterà da Beatrice. Giocando sbloccherai dei Contenuti speciali a cui potrai accedere attraverso il menu principale.

+ CARICA PARTITA

Carica una partita salvata in precedenza. Le partite salvate avranno il nome del checkpoint corrispondente.

+ CONTENUTI SCARICABILI

Visualizza e acquista i contenuti scaricabili disponibili per *Dante's Inferno*. Una volta effettuato l'acquisto, puoi giocarci nel menu Gioca contenuto scaricabile.

+ FILMATI

Accedi al menu dei Filmati per visualizzare tutti quelli che hai sbloccato durante il gioco.

+ CONTENUTI SPECIALI

Puoi accedere ai contenuti speciali sbloccati attraverso questo menu. Esplorali per saperne di più sulla creazione del gioco e sull'opera letteraria a cui è ispirato. Puoi scorrere i contenuti speciali premendo **LB** / **RB**.

+ RICONOSCIMENTI

Visualizza i riconoscimenti e i nomi di coloro che hanno creato *Dante's Inferno*.

+ OPZIONI

Accedi al menu Opzioni per regolare le impostazioni del gioco.

+ CALIBRAZIONE VIDEO

Usa il menu Calibrazione video per regolare contrasto, luminosità e gamma del gioco. Puoi usare l'immagine di Dante presente in questo menu per ottenere risultati ottimali nella calibrazione.

+ VOLUME EFFETTI SONORI

Regola il volume degli effetti sonori di *Dante's Inferno*.

+ VOLUME MUSICA

Regola il volume della musica di *Dante's Inferno*.

+ VIBRAZIONE CONTROLLER

Scegli se attivare/disattivare la vibrazione del controller.

+ MAPPA CONTROLLER

Visualizza uno schema del controller con le indicazioni di tutti i comandi assegnati.

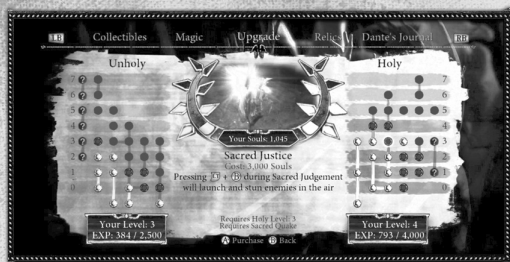
+ SOTTOTITOLI

Scegli se attivare/disattivare i sottotitoli.

MENU SISTEMI

Nel menu Sistemi, puoi potenziare le abilità di Dante, cambiare gli Incantamenti, equipaggiare le Reliquie e visualizzare i Collezionabili e il Diario. Visita frequentemente il menu Sistemi per potenziare le abilità di Dante e avere maggiori informazioni sull'area in cui si trova.

+POTENZIAMENTI



Utilizzando le anime raccolte, Dante potrà potenziare le sue abilità per ottenerne di nuove o aumenti di potenza. I potenziamenti si suddividono in due sezioni: Empietà e Santità. Il numero di potenziamenti che Dante può acquistare dipende dal livello di Empietà o Santità. Guadagnando Virtù santa si potranno sbloccare ulteriori potenziamenti di Santità, mentre con la Virtù empia si potranno sbloccare ulteriori potenziamenti di Empietà.

+INCANTAMENTI

Nel suo viaggio, Dante raccoglie abilità arcane utilizzabili contro le legioni infernali. Può equipaggiarne un numero massimo di quattro alla volta. Seleziona quale Incantamento equipaggiare assegnandolo a uno dei quattro vani del menu corrispondente. Prova a selezionare gli Incantamenti che possono essere efficaci se combinati e utilizzali per incrementare le abilità in battaglia di Dante.

+POTERI DI SANTITÀ

+CAMMINO DI VIRTÙ

Dante si lancia all'attacco lasciando dietro di sé una scia di schegge di ghiaccio.

+MARTIRIO

Dante sacrifica Salute e Mana per infliggere una massiccia quantità di danni agli avversari nelle vicinanze.

+DIVINA GRAZIA

Dante rigenera la Salute ed è protetto dai danni.

+ POTERI DI EMPIETÀ

+ AURA NERA DELLA LUSSURIA

Dante si circonda di una tempesta di energia oscura che infligge danni agli avversari.

+ PECCATI DEL PADRE

Un magico monile attacca gli avversari nelle vicinanze.

+ FRUTTO DEI SUICIDI

Dante schianta a terra il frutto corrotto di un albero dei suicidi, stordendo gli avversari nelle vicinanze.

+ COLLEZIONABILI

Nel menu Collezionabili, Dante può visualizzare i pezzi d'argento e le pietre di Beatrice raccolte durante il viaggio.

+ RELIQUIE

Le Reliquie possono essere recuperate all'Inferno oppure provenire da determinate anime. Dante può visualizzarle nel menu Reliquie e decidere di equipaggiarne fino a un numero massimo di quattro alla volta. Ciascuna Reliquia possiede delle qualità uniche che lo aiuteranno nel suo peregrinare.

+ DIARIO DI DANTE

Grazie al Diario, Dante potrà scoprire le storie e le gesta delle persone e delle creature che ha incontrato. Potrà, inoltre, visualizzare una mappa dei nove cerchi dell'Inferno.

+ TUTTO

Seleziona TUTTO per visualizzare l'elenco completo dei dannati, delle bestie e delle storie di Virgilio raccolte da Dante.

+ I DANNATI

Leggi la biografia e le storie dei dannati nelle loro vite precedenti. Dante ha compiuto la giusta scelta quando li ha giudicati?

+ BESTIARIO

Sii testimone degli orrori dell'Inferno, scorri l'elenco delle creature e dei diavoli che Dante ha sconfitto nella sua discesa agli Inferi.

+ VIRGILIO

Lascia che la saggezza di Virgilio s'infonda in te rileggendo le conversazioni avute con Dante.

ANIME PERDUTE

+ DANTE

Prima di discendere agli Inferi, Dante era promesso sposo di Beatrice, suo unico e vero amore. Tuttavia, prima che i due potessero unirsi in matrimonio, Dante fu chiamato a combattere alle crociate. Prima di partire, Beatrice gli si concesse fuori dal sacro vincolo del matrimonio, a patto che lui giurasse sulla sua croce di esserle fedele. Dante accettò e i due trascorsero un'ultima notte assieme. Il giorno seguente, prima di partire, Beatrice gli diede un dono d'addio.

Sul campo di battaglia, un vescovo concesse a tutti i crociati l'assoluzione plenaria per tutti i peccati che avrebbero commesso. Protetto dalla benedizione del vescovo, Dante commise atti tremendi nel nome del Signore. Terminata la sua missione, fece ritorno a casa, dove scoprì che suo padre e l'amata Beatrice erano stati uccisi. L'anima di quest'ultima gli apparve, solo per esser subito trascinata nelle profondità infernali. Senza sosta, Dante si lanciò alla sua ricerca nell'oscuro abisso.

+ VIRGILIO

Riconosciuto come uno dei più importanti poeti dell'Antica Roma, Virgilio conduce la sua esistenza ultraterrena nel Limbo. Come gli altri poeti e filosofi morti prima della Resurrezione, non fu mai battezzato né poté scegliere di accogliere nella sua anima il Salvatore. Tuttavia, per conto di Beatrice, Virgilio abbandona il Limbo per guidare e dare sostegno a Dante nel suo viaggio all'Inferno. Grazie al suo aiuto, Dante è in grado di ritrovare il suo cammino nell'oscurità.

+ BEATRICE

In vita, Beatrice era pura e piena di virtù. Il suo unico peccato fu quello di concedersi a Dante fuori dal sacro vincolo del matrimonio, ma lo fece solo perché lui aveva giurato sulla croce di esserle sempre fedele. Dopo la morte, Beatrice è stata portata via. È stata rapita e condotta nelle profondità dell'Inferno, dove attende che il suo vero amore la salvi.

+ FRANCESCO

Francesco è il fratello minore di Beatrice e amico leale di Dante. Ha partecipato con lui alle crociate e combattuto valorosamente al suo fianco. Le azioni di Francesco, tuttavia, differiscono da quelle di Dante. Al tempo delle crociate era, infatti, il più nobile e virtuoso dei due. Era un uomo buono che decise di andare alle crociate solo per fare in modo che la città santa di Gerusalemme potesse essere restituita ai cristiani. Prima che i due partisero per la battaglia, Beatrice chiese a Dante di proteggerlo e vegliare l'amato fratello.

+ BELLA

Bella era la moglie di Alighiero e la madre di Dante. Morì quando questi era ancora un bambino. Alighiero gli raccontò che ella era cagionevole di salute a causa di una febbre da cui non si era mai ripresa del tutto. La malattia ebbe il sopravvento su Bella che spirò. Dante non fece in tempo a conoscere bene sua madre, ma l'avrà sempre nel suo cuore.

+ ALIGHIERO

Alighiero era il padre di Dante. Visse con lui e Beatrice nella dimora Alighieri a Firenze. Là rimase per proteggere Beatrice mentre Dante combatteva nelle crociate. Quando questi ritornò, scoprì che sia il padre sia Beatrice erano stati uccisi.

+ MORTE

La Morte è un'entità imparziale che attende ogni anima. Giunge per portare via con sé l'anima di Dante di ritorno dalle crociate. La Morte reca con sé una Falce che usa per ghermire le anime dei viventi.

+ CARONTE

Caronte è il traghettatore di anime che ha il compito di trasportare i dannati da una riva all'altra del fiume Acheronte verso il Limbo. Nel tempo, il suo corpo è diventato un tutt'uno con la zattera che utilizza per il trasporto delle anime. L'unica parte che resta riconoscibile è la testa, situata a prua.

+ RE MINOSSE

In un'enorme stanza del Limbo, Re Minosse siede sul trono e giudica le anime dei dannati. Grazie al suo giudizio definitivo, le anime trovano il posto che spetta loro all'Inferno. Nonostante sia cieco, è in grado di scoprire i peccati delle anime afferrandole con i tentacoli e usando gli altri sensi. Dopo aver giudicato un'anima, la scaglia su una ruota intrisa di sangue con punte acuminata. Le anime urlanti giungono, così, al loro destino ultimo.

+ LUCIFERO

Lucifero era un angelo che viveva in Paradiso godendo della luce di Dio. Era l'angelo più bello fra quelli creati dal Signore ma presto divenne arrogante e presuntuoso proprio a causa di tale sua bellezza. Quando Dio creò l'uomo, a Lucifero fu ordinato di sorvegliare la Terra. Egli vide quanto era profondo l'amore che Dio nutriva per l'uomo e ne fu geloso. Decise, perciò, che non avrebbe più servito il Signore, ma che avrebbe cercato più potere per sedere su un trono al di sopra di Dio. Accompagnato da altri angeli, mosse così guerra contro Dio e la sua fazione di angeli.

Lucifero venne sconfitto. Assieme al suo esercito di angeli fu allontanato dal Paradiso e scagliato all'Inferno. Ora attende Dante nel girone più profondo dell'Inferno.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® porta il divertimento direttamente nel salotto di casa. Chiunque può trovare il suo gioco ideale grazie alla versione di prova gratuita di centinaia di giochi disponibili nel catalogo più grande del mondo. Le estensioni di gioco scaricabili, come mappe, canzoni, armi e livelli, aggiungono ulteriore divertimento a ogni gioco. Non dimenticare di collegarti e giocare con gli amici quando è possibile. Con Xbox LIVE, il divertimento non finisce mai.

+ CONNESSIONE

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

+ IMPOSTAZIONI FAMILIARI

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familysettings.

È NECESSARIO REGISTRARSI E ABBONARSI PER ACCEDERE ALLE FUNZIONI ONLINE. TERMINI E CONDIZIONI DI EA ONLINE E AGGIORNAMENTI DELLE FUNZIONI SI POSSONO TROVARE ALL'INDIRIZZO www.ea.com. DEVI AVERE ALMENO 16 ANNI PER REGISTRARTI. EA PUÒ FORNIRE SENZA SOVRAPPREZZO MATERIALE INCREMENTALE E/O AGGIORNAMENTI, SE E QUANDO DISPONIBILI.

EA SI RISERVA IL DIRITTO DI REVOCARE LA FRUIBILITÀ DELLE FUNZIONI ONLINE DOPO UN PREAVVISO DI 30 GIORNI, PUBBLICATO ALL'INDIRIZZO www.ea.com.

+ CONTENUTI SCARICABILI

Per accedere al contenuto scaricabile di *Dante's Inferno*, seleziona CONTENUTI SCARICABILI dal menu principale.

+ ACQUISTA CONTENUTI SCARICABILI

Visualizza i contenuti scaricabili di *Dante's Inferno*. Acquista e scarica nuovi ed emozionanti contenuti direttamente sul disco rigido Xbox 360.

+ GIOCA CONTENUTO SCARICABILE

Accedi e visualizza il contenuto scaricabile acquistato e seleziona quello desiderato.

+ TORMENTI DI SANTA LUCIA [ANTEPRIMA]

Accedi a un'anteprima speciale dei Tormenti di Santa Lucia.

GARANZIA

GARANZIA LIMITATA

Electronic Arts garantisce all'acquirente originale di questo prodotto che i supporti su cui sono registrati i programmi saranno esenti da difetti di materiale o di lavorazione per 90 giorni dalla data dell'acquisto. Durante tale periodo, sarà possibile sostituire i supporti riportando il prodotto originale presso il rivenditore ove è stato acquistato, insieme a una prova di acquisto datata, a una descrizione dei difetti, ai supporti difettosi e all'indirizzo dell'acquirente stesso. Electronic Arts sostituirà i supporti danneggiati, scorte di magazzino permettendo. Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'acquirente. Questa garanzia non si applica ai programmi di software stessi, che sono forniti "così come sono", né ai supporti che siano stati soggetti a uso improprio, deterioramento eccessivo o danni. In caso di malfunzionamento di qualunque genere NON spedire il supporto elettronico ad Electronic Arts ma contatta il servizio di assistenza tecnica o il rivenditore presso il quale hai acquistato il prodotto.

ASSISTENZA TECNICA

Puoi contattare l'assistenza clienti di Electronic Arts al numero telefonico

848.800.729

(dal lunedì al venerdì, dalle 9.00 alle 18.00, al costo di una telefonata urbana), oppure collegarti al nostro sito

www.electronicarts.it

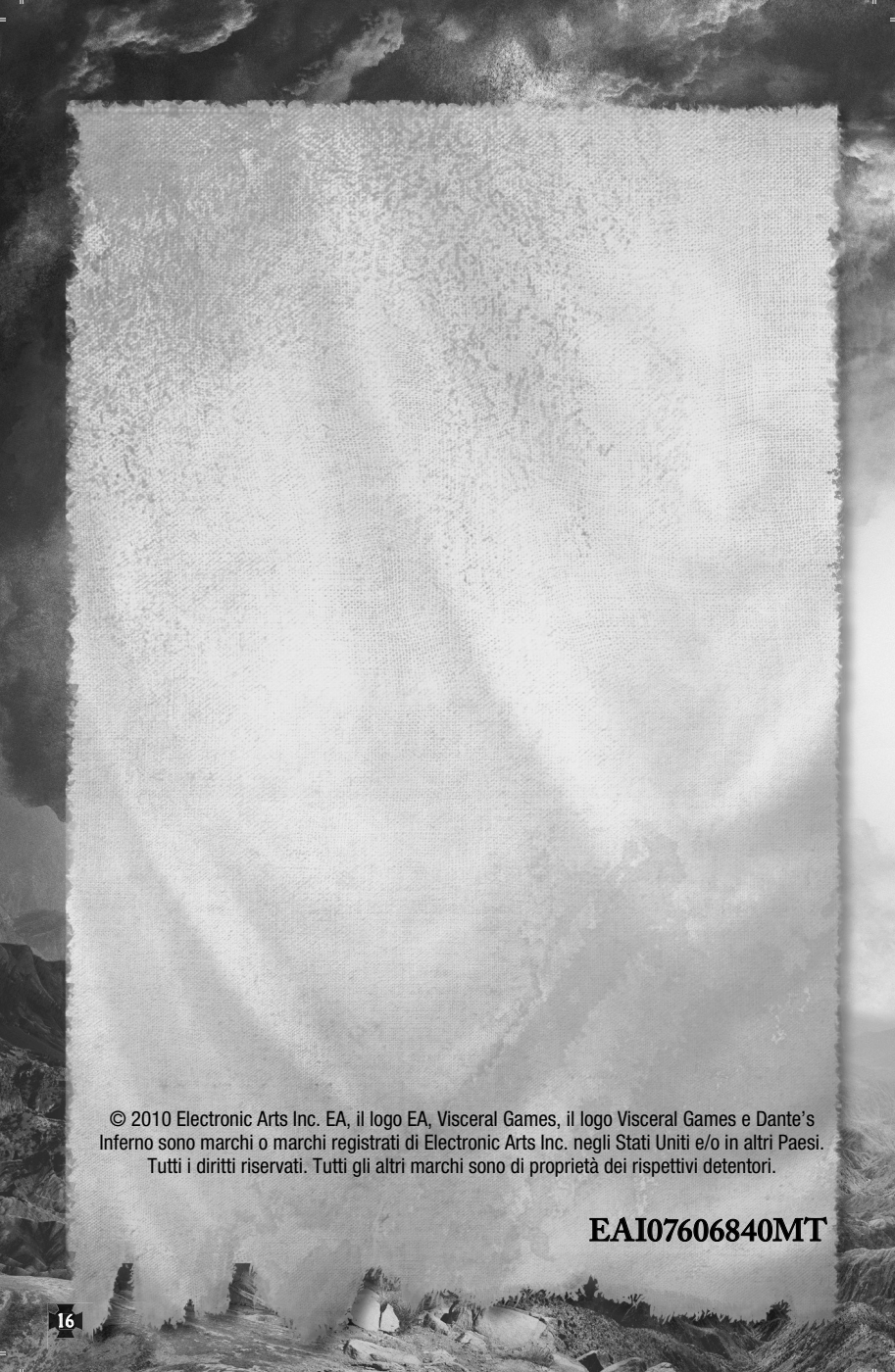
e consultare la sezione assistenza clienti.

È inoltre possibile raggiungerci via email all'indirizzo

servizio-clienti@electronicarts.it

Dalla Svizzera chiama al numero telefonico 0900 900 998 (CHF 1,19/min).

N.B.: Il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni sui nostri prodotti e NON fornisce soluzioni o trucchi per alcun gioco.



© 2010 Electronic Arts Inc. EA, il logo EA, Visceral Games, il logo Visceral Games e Dante's Inferno sono marchi o marchi registrati di Electronic Arts Inc. negli Stati Uniti e/o in altri Paesi. Tutti i diritti riservati. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi detentori.

EAI07606840MT